

Кирилл Буш

Senior Product Designer

Hua Hin, Thailand

www.in-buro.com · [LinkedIn](#) · [Telegram](#) · hello@in-buro.com · [Запланировать звонок](#)

Я занимаюсь разработкой продуктов для web3 и fintech стартапов. В основе своих методов держу метод персон, JTBD-интервью, количественные и качественные исследования

Проектирую дизайн исходя из данных, делаю его продуманным, протестированным, обоснованным, измеряемым

Мои побочные проекты: [Fadercraft](#) ↗ и [GrooveMix](#) ↗

ОПЫТ

- [Beefy.finance](#) февр. 2025–наст. время

DAO · Yield optimiser, Crypto

Product Design Lead

Дизайн для 12 000 пользователей в месяц.

Провёл полный редизайн ключевого UX dApp, включая:

 - Навигацию, меню RPC и активов
 - Поиск и фильтрацию – улучшены через A/B-тесты и исследование с участием 350 активных пользователей
 - Подключение кошелька
 - Основные UI-компоненты и взаимодействия

Устранил проблемы UX, UI и фронтенда, повысив удовлетворённость пользователей. Создал масштабируемую токенизированную дизайн-систему, повысив согласованность UI и эффективность разработки. Наладил кросс-функциональные процессы между продуктом, дизайном и разработкой. Определил принципы бренда и визуальное направление для более осознанной айдентики продукта
- [Prom.io](#) апр. 2024–январь 2025

Dubai, UAE · Blockchain, Crypto

Product Design Lead

Создание экосистемы для запуска нового блокчейна, дизайн коммуникаций.

 - Задизайнил лендинг продукта – midl-w.webflow.io
 - Нанял разработчика на Webflow, довёл верстку до идеала, обогатил анимациями и адаптивностью – снизил стоимость разработки на 90% по сравнению с ин-хаус командой
 - Разработал узнаваемый логотип блокчейна и стилистику продукта
 - Создал дизайн-систему на основе Park UI с корректными токенами и неймингом – ускорило разработку и снизило количество ошибок

Также разработал: сканер транзакций на основе blockscout.com, форки app.uniswap.org, compound.finance и liquidity.io, девнет-портал, веб-сайт продукта на основе конкурентного SWOT-анализа, оформление пабликов в Discord/Twitter/Medium – и наладил процессы SMM-отдела
- [FinchTrade AG](#) · [MarketGuard](#) авг. 2021–май 2023

Zug, Switzerland · B2B crypto trading platform, AML/KYT tool

Product Designer (лидировал продукт с этапа набросков)

Создание провайдера крипто-ликвидности и AML/KYC-тула, дизайн коммуникаций.

Начал с анализа требований от стейкхолдеров, составления пользовательских персон, исследования конкурентов (B2C2, Wintermute, Flowdesk, CoinAlpha), провёл порядка 20 JTBD-интервью, расширил список фиц для MVP, создал User Stories Map и информационную архитектуру, провёл A/B-тесты прототипов и количественные/качественные опросы

После запуска MVP: рост продуктовых метрик, генерация гипотез на основе отзывов и поведения пользователей, документация дизайн-системы, разработка коммуникаций бренда, дополнительные

фичи, авторский надзор

Достижения:

- Создан пользовательский кабинет и панель администратора; оцифрован документооборот; время регистрации клиентов сократилось на 79%
- Создан сайт продукта – www.finchtrade.com: показатель отказов снижен с 68% до 14%, среднее время на сайте выросло с 0:57 до 3:40, глубина просмотра – с 1.12 до 3.28, мисклики – с 62% до 6%
- Совместно с фронтенд-разработчиком скорость загрузки страниц оптимизирована до 98%
- Создана дизайн-система и стиль бренда, гайд и оформление постов LinkedIn/Medium, POS-материалы для конференций
- Создан AML/KYT-продукт MarketGuard – www.marketguard.io – кабинет и админка с несколькими типами ролей

Кейсы в портфолио: [FinchTrade](#) и [MarketGuard](#) – обратите внимание на [исследовательскую часть FG](#)

[Sollers Auto](#)

июль 2020–июнь 2021

Moscow, Russia • Car-sharing для физ. и юр. лиц • Mobile app, SaaS

Product Designer (лидировал продукт с этапа набросков)

В команде из 20 разработчиков создали целостное решение, охватывающее всю отрасль проката автомобилей

Задачи:

- Исследования пользователей, пользовательские интервью
- Создание и тестирование информационной архитектуры, UX и UI, A/B-тесты, количественные исследования
- Формирование дизайн-системы
- Создание вайтлейбл-приложений для B2C-клиентов
- Авторский надзор, контроль качества фронтенд-разработки

Достижения: многопользовательский кабинет, визуальный язык бренда, дизайн-система; админ-панель, автоматизировавшая обслуживание автопарков и снизившая издержки до 35%; вайтлейбл-приложение для App Store и Google Play

[Кейс в портфолио](#)

[Mirafox](#)

нояб. 2019–июнь 2020

Hong Kong • Freelance marketplace • Mobile app, web

Senior Product Designer

Пересоздать мессенджер-приложение Kwork.

Управление дизайн-отделом; формирование дизайн-системы; дизайн нового продукта TopFreelancer; редизайн мобильного приложения Kwork; поиск точек роста, генерация и проверка гипотез; обработка обратной связи, формирование беклога; дизайн-ревью

Достижения: запущена биржа фриланса TopFreelancer – новый продукт компании; редизайн iOS-приложения Kwork – рейтинг вырос с 2.2 до 4.9 звёзд (более 80 голосов), конверсия в заказ – с 14% до 23,2%; нанято и адаптировано 2 миддл-дизайнера; сформирована дизайн-система Kwork

[Кейс в портфолио](#)

[OTP Bank](#)

дек. 2018–нояб. 2019

Moscow, Russia • Banking services • Mobile app

Product Designer

Создал дизайн первых релизов ОТП Банка в русскоязычном App Store, задачей было разработать приложение на основе веб-версии банка – как внештатный сотрудник, совместно с аутстафф-командой Markwebb

[Service-guru](#)

февр. 2018–нояб. 2018

Образовательная платформа

Product Designer

Разработаны: iOS-приложение Service Guru; админ-панель продукта

Обновление существующего iOS- и веб-приложения.

Провёл редизайн существующего приложения по обратной связи клиентов, уделяя особое внимание типографике и восприятию информации – приложение служит карманным учебником. Создал веб- и мобильную дизайн-систему бренда, а также админ-панель с возможностью создавать собственные курсы или приобретать готовые

КУРСЫ

[Дизайн продукта и UX при помощи AI](#)

Dofurther

[Photoshop – продвинутый уровень](#)

Profileschool

[Цветокоррекция и метпейнт](#)

Profileschool

[Школа ведущих UX/UI дизайнеров](#)

Uprock

[«Пользовательский интерфейс и представление информации»](#)

Образовательный центр Артёма Горбунова

[Cinema 4D](#)

RealtimeSchool

ОБРАЗОВАНИЕ

Высшее профессиональное · сент. 2010–май 2016

[Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»](#)

Graphic & Web Design

НАВЫКИ

English C1

Свободно общаюсь на профессиональные темы

AI

Claude Code, AI agent orchestration, Figma MCP workflows, Prompt engineering, AI-assisted design & development

UX & research

User Research, User Interviews, Jobs-to-be-done, CJM, USM, Prototyping, Wireframing, A/B Testing, Quantitative & Qualitative research, Information Architecture

UI design

Typography, Modular grids, UI kit, Atomic design systems, Branding & Identity, Responsive Design, Icon Design, Illustration

Motion design

Rive, After Effects, Lottie, Jitter, Keyshape, Principle, Protopie

Frontend

CSS, Webflow, Client-first, GSAP animation